Desarrollo de aplicaciones con Smart TV

Historias de Usuario

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 01/09/2014 | 1.0 | Creación del documento | Milagros Cruz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Introducción 4

1.1 Objetivos 4

1.2 Alcance 4

1.3 Definiciones, Acrónimos, and Abreviaturas 4

1.4 Resumen 4

2. Historia de Usuario: Servicio - Listar preguntas por grupo de edad y nivel 4

2.1 Contenido 4

Historias de Usuario

# Introducción

## Objetivos

Informar al desarrollador sobre la funcionalidad a desarrollar con el fin de evitar errores e incumplimiento de lo requerido por el cliente

## Alcance

Este documento muestra una historia de usuario del Sprint 1

## Definiciones, Acrónimos, and Abreviaturas

JSON: JavaScript object notation

WCF: Windows Communication Foundation

## Resumen

Se mostrará en detalle qué debe contener la historia de usuario

# Historia de Usuario: Servicio - Listar preguntas por grupo de edad y categoría

## Contenido

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | | |
| **Número:** US03 | **Usuario:** Aplicación | | |
| **Nombre de historia:** Servicio **–** Registrar jugador | | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Alta | |
| **Puntos estimados:**  4.5 | |  | |
| **Programador responsable:** Daniel Moreano | | | |
| **Descripción:**  Se deberá crear un servicio que permita registrar al jugador. El jugador enviará los siguientes datos:   * Nombre de usuario * Contraseña * Nombre * Edad | | | |
| **Observaciones:**  Se debe validar que el usuario no exista  La contraseña no debe ser menor a 16 caracteres  Se deberá calcular en base a la edad el grupo de edad al que pertenece  Se deberá setear el nivel en 1 y los puntos en 0  Se deberá encriptar la contraseña al guardarla en la base de datos  El nombre de usuario no podrá ser mayor a 50 caracteres  El nombre de la persona no podrá ser mayor a 150 caracteres  La edad debe ser mayor a 5 y menor a 100 | | | |
| **Mockup:**  **Nbre Usuario**  **Contraseña**  **Nombre**  **Edad**  Generar preguntas  *Web simple para probar el servicio* | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | | **Espero** |
| 1. Se llama al servicio y se envían los datos: nombre de usuario, contraseña, nombre, edad | | | 2. Se mostrará un mensaje “El registro fue exitoso” |
| **Test de Aceptación:**   * Si el usuario ya existe, se mostrará un mensaje: “El usuario ya existe. Elija otro nombre de usuario” * Si falta algún campo, se le indicará al usuario el campo faltante y que debe llenar * La edad debe cumplir el rango de 10 a 100 * La contraseña no debe ser menor de 16 caracteres | | | |