Desarrollo de aplicaciones con Smart TV

Historias de Usuario

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 01/09/2014 | 1.0 | Creación del documento | Milagros Cruz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Introducción 4

1.1 Objetivos 4

1.2 Alcance 4

1.3 Definiciones, Acrónimos, and Abreviaturas 4

1.4 Resumen 4

2. Historia de Usuario: Servicio – Loguear usuario 4

2.1 Contenido 4

Historias de Usuario

# Introducción

## Objetivos

Informar al desarrollador sobre la funcionalidad a desarrollar con el fin de evitar errores e incumplimiento de lo requerido por el cliente

## Alcance

Este documento muestra una historia de usuario del Sprint 1 del proyecto Desarrollo de aplicaciones con Smart TV

## Definiciones, Acrónimos, and Abreviaturas

JSON: JavaScript object notation

WCF: Windows Communication Foundation

## Resumen

Se mostrará en detalle qué debe contener la historia de usuario

# Historia de Usuario: Servicio – Loguear usuario

## Contenido

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | | |
| **Número:** US03 | **Usuario:** Jugador | | |
| **Nombre de historia:** Servicio **–** Loguear usuario | | | |
| **Prioridad en negocio:**  Media | | **Riesgo en desarrollo:**  Baja | |
| **Puntos estimados:**  4.5 | |  | |
| **Programador responsable:** Daniel Moreano | | | |
| **Descripción:**  Como usuario deseo poder loguearme en la aplicación | | | |
| **Observaciones:**  El jugador debe ingresar su nombre de usuario y contraseña correctos para poder ingresar a la aplicación  La web de prueba debe ser en base a HTML y javascript únicamente  Se debe desencriptar la contraseña para poder validar si es la correcta | | | |
| **Mockup:**      *Web simple para probar el servicio* | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | | **Espero** |
| 1. El jugador ingresa su usuario y contraseña y presiona el botón login | | | 2. Mostrar un mensaje |
| **Test de Aceptación:**   * Si los datos son incorrectos se le muestra el mensaje: “El usuario y contraseña son incorrectos” * Si los datos son correctos se mostrará el mensaje de “Se logueó satisfactoriamente” | | | |